

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Afrizal, M.A. 2014. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Depok : PT. Raja Grafindo Persada.
- Djaslim Saladin dan Yevis Marty Oesman. 2002. *Perilaku Konsumen dan Pemasaran Strategi*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Maharsi Indiria. 2016. *Ilustrasi*. Institut Seni Indonesia Yogyakarta.
- Kotler. 2009. *Philip & Kevin Lane Keller. Manajemen Pemasaran*. Jakarta: ERLANGGA.
- Moeleong, Lexy J. 2012. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Sarwono, Jonathan & Lubis, Hary. 2007. *Metode Riset untuk Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Satori, Djam'an & Komariah, Aan. 2001. *Metodologi Penelitian kualitatif*. Bandung: Nuansa.

Sumber Jurnal

- Amri Azhari. 2013. *PEPERANGAN EKSISTENSIALISME IDENTITAS MASYARAKAT MELALUI STIKER*. Universitas Indraprasta PGRI Jakarta.
- Kusrianto Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : C.V Andi.
- Anas Afdal. 2019. *Perancangan Ilustrasi Animasi Sejarah Terbentuknya Addatuang Kerajaan Sappeng*. Universitas Negeri Makassar.
- Hartanto Deddi Duto. 2001. *Penggunaan Ilustrasi Sebagai Daya Tarik Pada Iklan Media Cetak*. Universitas Kristen Petra. Jurnal ilmiah.
- Janottama, I. P. A., Ngurah, A., & Putra, A. 2017. *Gaya dan Teknik Perancangan Ilustrasi Tokoh pada Cerita Rakyat Bali*.
- Kusuma Yudha Esnawan Yudha Yohanes. 2018, *Tanda Visual Dalam Seni Stiker Urban*. Universitas Sanata Dharma.
- Laughey, D. (2007). *Themes in media theory*. New York. Open University Press.

- McQuail, D. (2003). *Teori komunikasi massa*. Jakarta. Penerbit Erlangga.
- Putraka Arya Ngurah Agus. 2017. *Gaya Dan Teknik Perancangan Ilustrasi Tokoh Pada Cerita Rakyat Bali*. Institut Seni Denpasar.
- Rambani Candra Rafles. 2016. *Studi Gambar Ilustrasi Pada Koran Padang Ekspres*. Universitas Negeri Padang.
- Rosyadah Aisyatur. 2017. *Perancangan Desain Stiker Messenger Aplikasi Line Bertema “Musim Di Indonesia”*. Universitas Negeri Surabaya.
- Suryadi. 2008. *Ilustrasi Yang Ilustratif*. Universitas Pendidikan Indonesia. *Jurnal Ilmiah*.
- M. Suyanto. 2004. *Aplikasi Desain Grafis untuk Periklanan*. Yogyakarta :CV. Andi Offset
- Widarto. 2017. *Faktor Penghambat Studi Mahasiswa Yang Tidak Lulus Tepat Waktu Di Jurusan Pendidikan Teknik Mesin FT UNY*. *Jurnal Ilmiah*.
- Witabora Joneta. 2012. *Peran Perkembangan Ilustrasi*. Binus University.
- Yosep Prayitno Sigit. 2016. *Perancangan Buku Ilustrasi Karakter Jajanan Tradisional Khas Surabaya Dengan Teknik Vector Guna Meningkatkan Minat Anak Pada Produk Lokal*. Institut Bisnis Dan Informatika, STIKOM Surabaya.