

**ANALISIS DAMPAK *GAME ONLINE* PADA  
INTERAKSI SOSIAL ANAK USIA SEKOLAH DASAR  
DI DESA BAWU RT 06 RW 01**

**Disusun untuk Memenuhi Syarat Sebagai Sarjana dari Pendidikan Guru  
Sekolah Dasar (S. Pd)**

**SKRIPSI**



Oleh

**Ahmad Wildan Faza**

**17133000088**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA JEPARA**

**2022**

## **PERNYATAAN ORISINALITAS DAN BEBAS PLAGIASI**

Saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri dan disusun tanpa tindakan plagiarisme sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.

Jika di kemudian hari ternyata pernyataan ini tidak benar, saya akan bertanggung jawab sepenuhnya dan menerima sanksi yang dijatuhkan oleh Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara kepada saya.

Jepara, 22 April 2022



Ahmad Wildan Faza

### **PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI**

Saya dengan ini memberikan Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara hak untuk mempublikasikan atau menggandakan beberapa bagian dari skripsi, dalam segala bentuk media untuk refrensi dan tujuan Pendidikan yang sah. Beberapa produksi ulang atau penggunaan apapun dilarang tanpa adanya persetujuan tertulis dari Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.

Jepara, 22 April 2022

A handwritten signature in black ink, consisting of a large, stylized loop on the left and several vertical strokes on the right, ending in a small hook.

Ahmad Wildan Faza

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara, saya yang bertaanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad Wildan Faza  
NIM : 171330000088  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Fakultas : Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

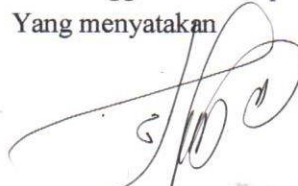
Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara Hak Bebas Royalti Non eksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**ANALISIS DAMPAK *GAME ONLINE* PADA INTERAKSI SOSIAL ANAK USIA SEKOLAH DASAR DI DESA BAWU RT 06 RW 01**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jepara  
Pada tanggal : 22 April 2022  
Yang menyatakan



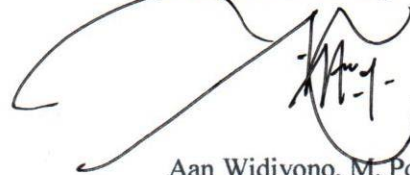
(Ahmad Wildan Faza)

## PENGESAHAN PEMBIMBING

Skripsi berjudul “ANALISIS DAMPAK *GAME ONLINE* PADA INTERAKSI SOSIAL ANAK USIA SEKOLAH DASAR DI DESA BAWU RT 06 RW 01” karya Ahmad Wildan Faza NIM 171330000088 disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk menyelesaikan Ujian Skripsi.

Jepara, 22 April 2022

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Aan Widiyono', is written over a large, stylized, circular scribble.

Aan Widiyono, M. Pd.

NIY 4 901003 19 259



## UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA (UNISNU) JEPARA FAKULTAS TARBİYAH DAN ILMU KEGURUAN

> Program Studi Pendidikan Agama Islam (PAI)

Akreditasi BAN-PT : Peningkat A  
Nomor : 3045/SK/BAN-PT/Akred/S/1/2018

> Program Studi Pendidikan Guru PAUD (PGPAUD)

Akreditasi BAN-PT : Baik  
Nomor : 367/SK/BAN-PT/Ak-PKP/S/1/2021

> Program Studi Pendidikan Bahasa Inggris (PBI)

Akreditasi BAN-PT : Peningkat B  
Nomor : 1697/SK/BAN-PT/Akred/S/1/2017

> Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD)

Akreditasi BAN-PT : Baik  
Nomor : 13656/SK/BAN-PT/Akred/S/1/2022

### PENGESAHAN

Skripsi mahasiswa di bawah ini :

Nama : **AHMAD WILDAN FAZA**  
NIM : 171330000088  
Tempat, Tgl. Lahir : Jepara, 03 Mei 1999  
Fakultas : Tarbiyah dan Ilmu Keguruan  
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Judul Skripsi : ANALISIS DAMPAK GAME ONLINE PADA INTERAKSI  
SOSIAL ANAK USIA SEKOLAH DASAR DI DESA BAWU  
RT 06 RW 01

Telah dimunaqasyahkan oleh Dewan Penguji Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Universitas Islam Nahdlatul Ulama' Jepara dan dinyatakan LULUS, pada tanggal :

**19 Mei 2022**

dan dapat diterima sebagai kelengkapan syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata I Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Jepara, 19 Mei 2022

Dewan Sidang

Ketua Sidang

**Drs. Abdul Rozaq, M.Ag.**



Sekretaris Sidang

**Husni Mubarak, M.Pd.**

Penguji I

**Husni Mubarak, M.Pd.**

Penguji II

**Muhammad Misbahul Munir, M.Pd.**

Pembimbing I

**Aan Widiyono, M.Pd.**

## **MOTTO**

“Barang siapa tidak mau merasakan pahitnya belajar, ia akan merasakan hinanya  
kebodohan sepanjang hidupnya.”  
\_Imam Syaifi’i rahimahullah”

## **PERSEMBAHAN**

Syukur kehadirat Allah AWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, hingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Sholawat serta salam selalu tucurahkan kepada Nabi Muhammad SAW dan para sahabatnya. Atas Ridho Allah SWT dan dengan mengucap syukur Alhamdulillah, ku persembahkan karya sederhana ini kepada:

1. Kedua orang tua ku Bapak Darwanto dan Ibu Muslimah yang selalu memberikan do'a, kasih sayang serta semangat demi menggapai cita-cita ini.
2. Paman Drs. Sugito dan Nenek Sukemi yang telah mau meramut dan membantu lancarnya Pendidikan ku selama ini.
3. Mega Safitri atas motivasi, semangat serta do'a yang telah dipanjatkan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Sahabat Kelas PGSD A2 angkatan 2017, yang telah menjadi tempat baru untuk belajar, saling tukar pengalaman dan memunculkan banyak motivasi hidup. Saat kebersamaan kita adalah situasi paling bahagia dan tak terlupakan. Masa kuliah ku menjadi berarti berkat kalian. Semoga silaturahmi kita tetap berlangsung.
5. Almamater tercinta Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara, Terima kasih.



## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadirat, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga karya dengan judul *Analisis Dampak Game Online Pada Interaksi Sosial Anak Usia Sekolah Dasar Di Desa Bawu RT 06 01* ini dapat terselesaikan dengan baik, meskipun masih perlu banyak mendapat tambahan dan sumbangan ide pemikiran untuk sempurnanya karya ini. Shalawat serta salam selalu tercurahkan untuk Nabi Muhammad SAW, yang telah memberikan bimbingan dan petunjuk sehingga kita tetap dalam keimanan.

Selama proses penyelesaian skripsi ini, peneliti menyadari bahwa banyak bantuan, motivasi dan sumbangan yang diberikan oleh banyak pihak, baik yang bersifat moril ataupun materil. Maka dari itu, selayaknya peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penyelesaian skripsi ini. Tidak lupa, dalam kesempatan ini kami ucapkan terima kasih secara khusus kepada:

1. Dr. Sa'dullah Assa'idi M.Ag., Rektor Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara, yang telah memberikan izin saya untuk melakukan penelitian ini.
2. Drs. Abdul Rozaq, M.Ag., Dekan dari Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara, yang telah mengizinkan saya untuk mengadakan penelitian ini.
3. Erna Zumrotun, M.Pd. Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara yang telah memberikan motivasi, koreksi, serta memberikan kemudahan pelayanan selama studi dilaksanakan.
4. Aan Widiyono, M.Pd., dosen pembimbing saya, yang telah membimbing, menasihati dan memberikan motivasi yang berharga untuk menyelesaikan Skripsi ini.
5. Semua Dosen pengajar di Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara, yang telah mengajar, memotivasi, dan memberikan bimbingan selama penulisan skripsi ini.

6. Para pustakawan dari perpustakaan utama Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara untuk izinnya bagi saya dalam menggunakan beberapa referensi berharga dalam penulisan skripsi ini.
7. Ketua RT 06 RW 01 Bapak H. Dirjo, yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.
8. Keluargaku yang senantiasa mendukung dan menyemangatiku dalam melaksanakan penelitian ini.

Terakhir, semoga skripsi ini dapat ikut ambil bagian dalam penelitian wacana keilmuan dan pendewasaan berpikir dalam rangka mengembangkan ilmu keguruan. Meskipun sederhana, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis, pembaca, pembimbing, penguji, pendengar, dan yang mengetahui kalau karya ini ada.

Jepara, 22 April  
2022

Peneliti

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS DAN BEBAS PLAGIASI..</b> Error! Bookmark not defined.	
<b>PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI..</b> Error! Bookmark not defined.	
<b>PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vii</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR BAGAN.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>9</b>
A. Kajian Teoritis.....	9
1. <i>Game Online</i> .....	9
2. Interaksi Sosial .....	14
B. Kajian Empiris .....	19
C. Kerangka Berfikir.....	20
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>22</b>

A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	22
B. Desain Penelitian.....	22
C. Peranan Peneliti.....	23
D. Data dan Sumber Data .....	24
E. Pengumpulan Data .....	25
1. Observasi .....	26
2. Wawancara .....	27
3. Dokumentasi.....	29
F. Keabsahan Data.....	30
1. Kredibilitas .....	30
2. Transferabilitas .....	33
3. Dependabilitas .....	33
4. Konfirmabilitas.....	33
G. Analisis Data .....	34
1. Reduksi Data .....	35
2. Penyajian Data.....	35
3. Kesimpulan Verifikasi.....	35
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>37</b>
A. Hasil Penelitian .....	37
1. Data Orang Tua .....	37
2. Data Anak.....	41
B. Pembahasan.....	42
1. Realita penggunaan <i>game online</i> .....	43
2. Dampak <i>game online</i> .....	47
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>51</b>
A. Simpulan .....	51
B. Saran.....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>53</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>57</b>

## DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Kerangka Berfikir .....	21
Bagan 3.2 Komponen dalam analisis data (Interaktif Model) .....	35

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Instrumen Observasi .....	26
Tabel 3.2 Instrumen Wawancara.....	28
Tabel 4.3 Usia Orang Tua .....	38
Tabel 4.4 Keyakinan Orang Tua .....	39
Tabel 4.5 Jenjang Pendidikan Orang Tua .....	40
Tabel 4.6 Profesi Orang Tua .....	40
Tabel 4.7 Usia Anak.....	41
Tabel 4.8 Keyakinan Anak.....	42

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Instrumen Observasi .....	58
Lampiran 2 Instrumen Wawancara .....	59
Lampiran 3 Catatan Lapangan Hasil Observasi.....	60
Lampiran 4 Catatan Lapangan Hasil Wawancara.....	66
Lampiran 5 Dokumentasi .....	74
Lampiran 6 Surat Keterangan Penelitian .....	75

## ABSTRAK

Judul : ANALISIS DAMPAK *GAME ONLINE* PADA INTERAKSI SOSIAL ANAK USIA SEKOLAH DASAR DI DESA BAWU RT 06 RW 01  
Penulis : Ahmad Wildan Faza  
NIM : 171330000088  
Prodi : PGSD  
Pembimbing 1 : Aan Widiyono, M. Pd.  
Penguji I : Husni Mubarok, M. Pd.  
Penguji II : Muhammad Misbahul Munir, M. Pd.  
Tanggal Ujian : 19 Mei 2022

Ahmad Wildan Faza. 2022. *Analisis Dampak Game Online pada Interaksi Sosial Anak Usia Sekolah Dasar di Desa Bawu RT 06 RW 01*. Sarjana Pendidikan. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan. Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara. Pembimbing Aan Widiyono, M.Pd.

Kata Kunci: dampak *game online*; interaksi sosial anak.

Analisis dampak *game online* diharapkan anak agar tidak kecanduan dalam bermain *game online* dan lebih berinteraksi ke sesama teman. Sebagai pendidik juga harus mengontrol siswanya agar tidak bermain *game online* di lingkungan sekolah dan memberi edukasi bahwa berteman dengan yang lainnya itu penting. Sebagai orang tua juga berperan penting dalam perkembangan anak dan mengontrol segala aktivitas anak agar tidak sembarangan anak bertindak, anak supaya tidak kecanduan *game online* dan masih mau berteman dengan yang lainnya.

Tujuan dari penelitian ini adalah: (1) mengetahui dan mendeskripsi realita penggunaan *game online* pada interaksi sosial anak usia Sekolah Dasar di desa Bawu RT 06 RW 01; (2) mengetahui dampak *game online* pada interaksi sosial anak usia Sekolah Dasar di desa Bawu RT 06 RW 01. Penelitian ini menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif, dengan cara pengumpulan data melalui observasi, wawancara dan dokumentasi. Teknik analisis data dilakukan dengan pengumpulan data di lapangan, reduksi data, penyajian data, serta kesimpulan dan verifikasi.

Hasil penelitian ini menunjukkan pada hal-hal sebagai berikut. (1) realita penggunaan *game online* rata-rata sudah bermain gadget, terutama anak laki-laki bermain *game online*; (2) dampak *game online* terhadap interaksi sosial anak sangat terganggu, *game online* memiliki dampak positif dan negatif, memeberikan tindak lanjut dengan membatasi anak bermain *gadget*, lebih tegas dalam mengambil keputusan kepada anak yang masih bandel membawa gadget, memberikan edukasi kepada anak bahwa penting berinteraksi dengan yang lainnya. Hal-hal yang perlu dilakukan guru dan orang tua yaitu hendaknya lebih memperhatikan anak yang dalam berinteraksinya kurang, memberikan semangat dan nasihat bahwa berteman dengan yang lain itu sangat penting dan memberitahu yang lainnya jangan saling membully karena bisa membuat anak semakin tidak mau berinteraksi.