

DAFTAR PUSTAKA

- Aqib, Zainal, dkk. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas untuk Guru SD, SLB, dan TK*. Bandung: Yrama Widya.
- Arifin. Z. 2009. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- _____. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ashaver, D., & Igyuve, S. M. 2013. *The use of audio-visual materials in the teaching and learning processes in colleges of education in Benue State-Nigeria*. *IOSR Journal of Research & Method in Education (IOSRJRME)*, 1 (6), 44–55. <https://doi.org/10.9790/7388-016445>. Diakses pada tanggal 10 April 2022
- Atoel, Roby. 2011. *Media Audio Visual*. <http://robiatulfazriah.blogspot.com/2011/05/media-audio-visual.html>. Diakses pada tanggal 28 Januari 2022.
- Cika, Nur Afitria. 2022. *Hak Kekayaan Intelektual: Definisi, Tujuan, dan Dasar Hukum HAKI*. <https://sulsel.suara.com/read/2022/01/02/145626/hak-kekayaan-intelektual-definisi-tujuan-dan-dasar-hukum-haki?page=1>. Diakses pada tanggal 9 April 2022
- Darmawan, A. 2018. *Membuat Media Video Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi.
- Djamarah. Syaiful Bahri. Zain. Aswan. 2007. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Dr. Sri Sumarni, M. P. 2019. *Model Penelitian Dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (Mantap)*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta Oktober 2019
- Dwi Nurani. 2021. *Menyiapkan Pendidik Profesional Di Era Society 5.0*.
- Effendy, Ilham. 2016. *Pengaruh Pemberian Pre-Test Dan Post-Test Terhadap Hasil Belajar Mata Diklat Hdw.Dev.100.2.A Pada Siswa Smk Negeri 2 Lubuk Basung*. Journal Homepage: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro. 1(2). 81-88

- Fajariyah, L.A. 2018. *Pembelajaran Teks Report Dengan Proyek "CERDIG" Berbasis KineMaster*. Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar, Volume 2 Nomor 1 Tahun 2018, 182-192
- Filza, Arifa. 2022. *Pemanfaatan Aplikasi KineMaster sebagai Media Pembelajaran Kreatif pada Pembelajaran PKN Siswa Kelas III SDN 03 Suka Jadi Maligi Di Masa Pandemi Covid-19*. Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah, Vol. 3 No. 2 Tahun 2022, 106-122.
- Ghozali, Imam. 2018. *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS*. 25. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Hamalik, O. 2003. *Media Pendidikan*. Bandung: PT Cipta Adiya Bakti.
- Handoko, Arif. 2021. *Pemanfaatan KineMaster sebagai Aplikasi Pembuatan Iklan Video bagi Pengelola dan Pendidik PKBM*. Jurnal Desain: Kajian Bidang Penelitian Desain. 1 (1), 14-24.
- Hardianti Dan Wahyu Kurniati Asri. 2017. *Keefektifan Penggunaan Media Video Dalam Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Bahasa Jerman Siswa Kelas XII IPA SMA Negeri 11 Makassar*. Eralingua: Jurnal Pendidikan Bahasa Asing Dan Sastra. 1 (2). 123-130
- <http://ditpsd.kemdikbud.go.id/artikel/detail/menyiapkan-pendidik-profesional-di-era-society-50>, diakses pada tanggal 8 Juli 2021.
- Irons, A. 2008. *Enhancing Learning Through Formative Assesment and Feedback*. Oxon : Routledge.
- Kemendikbud. 2021. *Menyiapkan Pendidik Profesional Di Era Society 5.0*.
- Khaira, Hafizatul. 2020. *Pemanfaatan Aplikasi KineMaster Sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Jurnal Prosiding Seminar Nasional PBSI-III Tahun 2020
- Kunandar. 2013. *Penilaian Autetik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik berdasarkan Kurikulum 2013)*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Kustandi dan Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Majid, Abdul. 2013. *Stategi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Masrukhin. 2013. *Statistika Deskriptif Berbasis Komputer*. Kudus: Media Ilmu Press.
- Mulyaningsih, Endang. 2011. *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta : UNY Press.

- Nur Hikam, Ulfa. 2016. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Globalisasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn (Studi Kasus: Siswa Kelas IV SDN Purwoyoso 01 Semarang)*, Skripsi (Semarang: Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Negeri Semarang).
- Nur Kumala, Farida. 2016. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)*. Malang: Ediide Infografika.
- Paskalis Dudijo. 2014. *Kelayakan Implementasi Trainer Antar-Muka Osiloskop Berbasis Kartu-Suara (Sound Card) Sebagai Media Pembelajaran Menggunakan Alat Ukur Listrik Dan Elektronika Universitas Pendidikan Indonesia*. perpustakaan.upi.edu
- Patimah, Risah. 2020. *Praktek Edit Video melalui Aplikasi Gratis di Android*. Sekolah Guru Indonesia. <http://www.sekolahguruindonesia.net/praktek-edit-video-melalui-aplikasi-gratis-di-android/> Diakses pada tanggal 10 Nov 2021
- Penelitian Research And Development (R&D) – Pengertian, Karakteristik dan Langkah. (22 Juni 2016).Ayo Nambah Ilmu. Diakses tanggal 5 Maret 2022. Dari <http://ayo-nambah-ilmu.blogspot.com/2016/06/penelitian-research-and-development-r.html>
- Pemanfaatan Aplikasi KineMaster Sebagai Media Pembelajaran Berbasis TIK. (02 Juli 2021). Edukasi Borneo.com. Diakses tanggal 9 Nov 2021, dari <https://mediaedukasiborneo.com/pemanfaatan-aplikasi-kinemaster-sebagai-media-pembelajaran-berbasis-tik5291/>Hilaria Weni
- Pengertian, fungsi, dan fitur-fitur KineMaster. (15 Juni. 2020). TopiComputers. Diakses tanggal 02 Nov. 2021, dari <https://www.utopicomputers.com/apa-itu-kinemaster-pengertian-fungsi-dan-fitur-fiturnya/> Diakses tanggal 9 Nov 2021.
- Priyatno, Dwi. 2014. *Mandiri Belajar Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Mediakom
- Purwanto, Ngelim. 2012. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- _____. 2010. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Richey, Rita C. Klein. 2007. *Design and Development Research*. London: Lawrence Erlbaum Associates.
- Rupawati, D., Noviani, L., & Nugroho, J. A. 2017. Penerapan media pembelajaran audio visual untuk meningkatkan hasil belajar ekonomi. *Prosiding Seminar Pendidikan Ekonomi Dan Bisnis*, 3(1), 21–30. <https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/snpe/article/view/10638>

- Rusman. 2012. Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Abad 21. Bandung : Alfabeta CV.
- _____. 2012. Model-Model Pembelajaran. Jakarta: PT Rajagrafindo.
- Samatowa, Usman. 2011. Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. Jakarta: Indeks.
- Santoso, Singgih. 2014. Menguasai Statistik Multivariat. Jakarta : PT Elex.
- Sudaryono, dkk. 2013. Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Sugihartono, dkk. 2012. Psikologi Pendidikan. Yogyakarta: UNY Press. Suyono & Hariyanto.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D). Bandung: CV.Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. 2015. Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Trianto. 2014. Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif dan Kontekstual. Surabaya: Prenada Media Group.
- Widiyono, Aan. 2021. Penerapan Aplikasi Kinemaster dalam Pembelajaran IPA melalui LMS pada Mahasiswa Prodi PGSD. Prosiding Webinar Nasional IAHN-TP Palangka Raya No. 3 Tahun 2021.
- Widyastuti, H. Sri dan Nurhidayati. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Jawa. Kementerian Pendidikan Nasional. Program Studi Pendidikan Bahasa Jawa. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Wina, Sanjaya. 2011. Penelitian Tindakan Kelas. Jakarta: Kencana.
- _____. 2016. Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan. Jakarta: Prenadamedia Group.