

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Muhamad , Dan Dedy Irawan. 2013. *Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Division di Sekolah Dasar*. Semarang: UNISSULA Press.
- Agus Suprijono. (2015). *Cooperative Learning Teori & Aplikasi Paikem*.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsini. 2012. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Ayunani, Yustika. 2013. *Peningkatan Keaktifan Siswa Kelas IV Melalui Implementasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Dalam Pembelajaran IPA Di SD Negeri Sukomangli 01 Kecamatan Reban Kabupaten Batang Tahun Pelajaran 2012/2013*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Departemen Pendidikan Nasional, 2003. *Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional Republik Indonesia.
- Dharmamulya Sukirman, dkk. 2005. *Permainan Tradisional Jawa*. Semarang: KEPEL PRESS.
- Eko Putro Widoyoko. (2014). *Penilaian Hasil Pembelajaran di Sekolah*.
- Hamdayana, Jumanda. 2014. *Model dan Metode Pembelajaran Kreatif dan Berkarakter*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Huda, Miftahul. 2014. *Model-model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar Offset.
- Jamil Suprihatiningrum. (2014). *Strategi Pembelajaran: Teori & Aplikasi. Kurikulum 2013*. Jakarta : PT. Bumi Aksara.
- M. A. Husna. 2009. *100+ Permainan Tradisional Indonesia untuk Kreativitas, Ketangkasan, dan Keakraban*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Mahdayani. 2014. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Berbantuan Permainan Maju Mundur untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Bulat di Kelas VII SMP Negeri 4 Palu*. Jurnal: Vol. 02 Nomor 02, Desember 2014.
- Nana Sudjana. (2014). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : PT.
- Nugroho , Oky Wasrik Dwi. 2014. *Pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe STAD terhadap peningkatan prestasi belajar IPS pada siswa kelas V SD N Karang Duren*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nur, Haerani. 2013. *Membangun Karakter Anak Melalui Permainan Tradisional*. Jurnal Pendidikan Karakter. Vol 2. Makassar: Universitas Negeri Makassar.
- Putra, Ida dkk. 2012. *Permainan Tradisional Sebagai Wahana Pendidikan Karakter yang Menyenangkan*. Jurnal. Bali: Dinas Pendidikan Pemuda dan Olah Raga.
- Rahayu, Titik . dan Syafrimen Syafril, Widya Wati, Yuberti Yuberti. 2017. *The Application of STAD- Cooperative Learning in Developing Integrated Science on Students Worksheet* . Artikel Vol 6, No 2, 2017.

- Ratumanan. 2015. *Inovasi Pembelajaran Mengembangkan Kompetensi Peserta Didik Secara Optimal*. Yogyakarta: Ombak.
Remaja Rosdakarya.
- Ridwan Abdullah Sani. (2014). *Pembelajaran Sainifik untuk Implementasi*
- Sugiyono. 2011. *Statistika untuk penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Suhendi, Fitriyana. 2016. *Serunya Bermain Gagarudaan*. Artikel. 20 Juni 2020. [http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/453/jbptunikompp-gdl-widasartik 22631-3-babii.pdf](http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/453/jbptunikompp-gdl-widasartik%2022631-3-babii.pdf).
- Suprijono, Agus. 2013. *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Taniredja, Tukiran, Dan Hidayati Mustafidah. 2012. *Penelitian Kuantitatif: Sebuah Pengantar*. Bandung: Alfabeta.
- Tedjasaputra, 2011. *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: PT Grasindo.
Yogyakarta : Ar-ruzz Media.