

BAB I PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Penelitian ini membahas tentang perancangan multimedia pranatacara bahasa jawa untuk penganten gaya Surakarta. Alasan yang melatarbelakanginya adalah terkikisnya penggunaan bahasa jawa sehingga menimbulkan berkurangnya minat belajar bahasa jawa, jumlah pranatacara dikabupaten Jepara sedikit, honor pranatacara yang mahal. Tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini meliputi : analisa kebutuhan, pembuatan naskah multimedia/storyboard, proses produksi, ujicoba dan validasi kelayakan produk.

Hasil penelitian yang diperoleh dari ujicoba kelayakan produk yang dilakukan oleh ahli materi sebesar 81 % dengan kategori sangat layak dan hasil ujicoba kelayakan produk dari ahli media sebesar 71 % dengan kategori layak. Sehingga produk ini layak untuk dipublikasikan.

1.2 Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan hasil penelitian. Maka saran untuk penelitian lanjutan adalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi ini dikemas dalam bentuk aplikasi *mobile* sehingga bisa dibuka di handpone sewaktu-waktu.
- 2) Perlu adanya penambahan materi dan animasi agar lebih menarik

DAFTAR PUSTAKA

Harjiyono, Priyo.2011. Media Pembelajaran Sistem Dan Konversi Bilangan Berbasis Flash Untuk Smk diunduh pada tanggal 15 Desember 2016 di eprints.uny.ac.id/5861/1/MEDIA_PEMBELAJARAN.pdf

Sasongko, Kahono. Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Jawa Tentang Materi Aksara Jawa Bagi Siswa Kelas III Pada Sekolah Dasar Negeri Sragen Tiga. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 4 No 2 – 2012*

Kusumastuti, Agustin. 2014. Perancangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Bahasa Jawa Materi *Ungguh Ungguh Basa* dan Aksara Jawa Kelas 5 SD. Diunduh pada tanggal 15 Desember 2016 di digilib.its.ac.id/public/ITS-paper-29593-3408100102-Paper.pdf

Sugiyono. 2012. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung : Alfabeta.

Moleong J Lexy. 2011. *Metodologi Penelitian Kualitatif* edisi revisi. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset

Listiani Vita. 2013. *Unsur Susastra Dalam Panyandra Pengantin Adat Jawa Gaya Surakarta*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta

Pringgawidagda, Suwarna. 1998. *Gita Wicara Jawi*. Yogyakarta: Kanisius.

Arifah Nurul Annisa.2010. Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Taraf Intensitas Bunyi. Jakarta : Universitas Negeri Jakarta

Widiastuti Nur Aeni. 2009. *Naskah Multimedia Interaktif Pemuaian Zat*. Semarang : BPTIKP

Lampiran 1. Kuisoner

Lampiran 2. Kuisoner Ahli Media

Lampiran 3. Kuisoner Ahli Materi

Lampiran 4. Listing Program