

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Al-Idrus, M. (2014, Februari 28). Pembuatan Aplikasi Kumpulan Lagu Daerah Di Indonesia Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta* .
- [2] Angelina, M. S. (2014, Maret 28). Perangkat Ajar Alat Musik Dan Lagu Tradisional Indonesia Untuk Pendidikan Anak Sekolah Dasar Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknik dan Ilmu Komputer* , 174–184.
- [3] Arda, S. S. (2015, Januari 1). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Siswa Kelas VIII. *Jurnal Mitra Sains* .
- [4] Bunadi, S., & Zeembry. (2007). *Membuat Animasi Kartu Ucapan Dengan Flash 8*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [5] Fanani, A. Z., & Diginovac. (2007). *Bermain Logika Action Script Macromedia Flash Pro 8*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [6] Ir.M. Farid Aziz, M. (2005). *Object Oriented Programming dengan PHP5*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [7] Jarot S, D., & Ananda, S. (2009). *Buku Pintar Menguasai Multimedia*. Jakarta: mediakita.
- [8] Kusriani, & Koniyo, A. (2007). *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- [9] Limaye, M. G. (2009). *Software Testing (Principle, Technique and Tools*. New Delhi: Tata McGraw Hill Education Private Limited.
- [10] Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.
- [11] Risanto, E. (2015). *Membuat Metode Pembelajaran Dengan Adobe Flash CS6*. Yogyakarta: CV Andi Offset (Penerbit Andi).
- [12] Rochani, S. (2012). *Lagu Daerah*. Jakarta: PT Balai Pustaka.
- [13] Simamora, R. H. (2009). *Buku Ajar Pendidikan Dalam Keperawatan*. Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC.

[14] Suyanto, M. (2004). *Analisi & Desain Aplikasi Multimedia Untuk Pemasaran*. Yogyakarta: ANDI.

[15] Utomo, Y. B. (2015, Februari 1). Animasi Iinteraktif Pengenalan Pakaian Adat Tradisional Pada SMP PGRI 1 Bekasi. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI* , 114–122.

Widodo, H. P. (2011). *Menggunakan Uml*. Bandung: Informatika.