

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Afira Mira, I. S. (2015). Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Kota Palembang Berbasis Mobile Android. *Sistem Informasi*, 2-3.
- [2] Arsad. (2013). Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web DI Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Muna. *Teknik Informatika*, 3.
- [3] Bambang, Y. (2015). Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Untuk Pariwisata Di Daerah Magelang. 68-74.
- [4] Bength, W. (2016). *AngularJS & Ionic Framework*. Carl Hanser Verlag GmbH & Company KG.
- [5] Bill, S. (2016). *Google Android Firebase: Learning the Basic*. First Rank Publishing.
- [6] Budi, R., Imam, H., & Arif, H. (2014). *Mudah Belajar Java*. Jakarta: Informatika.
- [7] Jepara, D. P. (2014). *Jepara The World Carving Center*. Jepara: Pemerintah Kabupaten Jepara.
- [8] Jepara, D. P. (2015). *Jepara The World Carving Center*. Jepara: Pemerintah Kabupaten Jepara.
- [9] Jon, D. (2013). *HTML and CSS: Design and Build Website* . John Wiley & Sons.
- [10] Kebudayaan, D. P. (2015). *The Exotic Island Karimunjawa Jepara Central Java*. Jepara: ticjepara.
- [11] Kebudayaan, D. P. (2016). *Jepara The World Carving Centre*. Jepara: ticjepara.
- [12] M. B. Bungin, Metodologi Penelitian Kuantitatif: Komunikasi, Ekonomi, dan Kebijakan Publik Serta Ilmu -ilmu Sosial Lainnya, 2nd ed. Jakarta: Prenada Media, 2011.
- [13] N. Charibaldi and H. A. Putra, “Aplikasi Untuk Menyembunyikan File Pada Handphone Menggunakan Javame.

- [14] N. Martono, *Metode Penelitian Kuantitatif: Analisis Isi dan Analisis Data Sekunder*, Revisi. Jakarta: Rajawali Pers, 2011. [
- [15] N. S. H., *Android: Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, 1st ed. Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- [16] Rahman, M. A. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Spasial Berbasis Web Persebaran Potensi Pariwisata Di Kabupaten Bogor. *Sistem Informasi*, 3-4.
- [17] Raj, W. A. (2015). *Learning Android Google Maps*. Packt Publishing Ltd.
- [18] Ruswianto, N., Akhsani , R., T Dewi, B., S Yudha, R., & K Lutfi, M. (2016). Jogja Mobile Application Berbasis Augmented Reality Untuk Info Layanan Wisata Budaya. *Rekayasa Teknologi Industri dan Informasi*, 16.
- [19] Sholecul, A. (2013). *Mengupas Lengkap ALL About Android*. Jakarta: Lembar Langit Indonesia.
- [20] Y. P. Pamungkas, “Aplikasi Referensi Wisata Kota Solo Berbasis Android,” Universitas Sebelas Maret, 2014.