

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa telah dibuat aplikasi Game Pilah Sampah “Papah” berbasis android untuk memudahkan pembelajaran anak TK yang diberi nama Game Pilah Sampah “Papah”. Aplikasi ini dapat dijalankan pada perangkat smartphone minimal versi 4.4 (*Kitkat*). Aplikasi ini mempermudah peserta didik menerima materi sampah dan dengan adanya aplikasi ini peserta didik dapat bermain sambil belajar.

Aplikasi Game Pilah Sampah “Papah” dapat memberikan pengetahuan peserta didik mengenai jenis-jenis sampah disekitar lingkungannya, sehingga dapat menumbuhkan kepedulian anak akan lingkungan sejak usia dini, dan secara tidak langsung aplikasi ini dapat membantu program pemerintah dalam penanganan permasalahan tentang sampah. Hal ini dibuktikan dengan adanya angket penelitian dari pengguna aplikasi Game Pilah Sampah “Papah” dengan kelayakan aplikasi mencapai 94,25%. Aplikasi Game Pilah Sampah “Papah” sudah dapat memudahkan pemain dalam penggunaan.

Kelayakan aplikasi Game Pilah Sampah “Papah” telah diuji dan dinilai oleh ahli media, ahli materi serta dilakukan penyebaran angket kepada 30 responden dengan hasil sebagai berikut :

Tabel 5. 1. Tabel Hasil Pengujian

No.	Penguji	Nama Penguji	Nilai	Kriteria
1.	Ahli Media	Muhammad Husen, S.Kom	100%	Sangat Layak
2.	Ahli Materi / Kepala Sekolah	Ainul Fadhillah, S.Sy	100%	Sangat Layak
3.	Masyarakat/Wali Peserta Didik	30 Responden	94,25%	Sangat Layak

Berdasarkan tabel hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa untuk ahli media mencapai 100% dan berkriteria sangat baik, responden Kepala Sekolah / Ahli

Materi 100% dan berkriteria sangat layak dan responden masyarakat / wali peserta didik 94,25% yang menghasilkan kesimpulan sangat layak sehingga aplikasi dapat digunakan oleh TK Tarbiyatul Athfal untuk digunakan dalam pembelajaran.

5.2. Saran

Proses panjang pembuatan Skripsi ini telah mampu menghasilkan sistem yang jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu, untuk pengembangan selanjutnya, penulis memberikan beberapa saran yang diharapkan mampu menjadi bagian terwujudnya sistem ini, diantaranya :

1. Aplikasi Game Pilah Sampah “Papah” dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur game.
2. Dalam pengembangan aplikasi selanjutnya, tampilan lebih di kembangkan.
3. Penamaan Icon dibuat lebih menarik.

