

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan, serta implementasi sistem, kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Sistem pendukung keputusan pemberian pinjaman pada UPK Bina Artha Kecamatan Kedung merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk membantu menentukan calon peminjam yang layak mendapatkan pinjaman.
2. Kriteria yang digunakan untuk menentukan kelayakan pemberian pinjaman antara lain ; pinjaman, penghasilan, usia, status perkawinan dan rekam jejak peminjam.
3. Pengambilan keputusan pada sistem ini menggunakan metode TOPSIS, metode ini dapat menghasilkan solusi dengan alternatif yang optimal dalam memberikan nilai bobot dalam kriteria kemudian dilakukan perankingan alternatif untuk mendapat keputusan terbaik siapa yang layak mendapatkan pinjaman.
4. Sistem ini dibuat menggunakan pemodelan DFD (*Data Flow Diagram*) yang selanjutnya diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman PHP dengan *database* MySQL.

Terdapat dua aktor pengguna sistem yaitu Admin dan *User*. Admin berperan sebagai pengelola sistem, admin dapat mengelola seluruh data yang ada pada sistem termasuk menonaktifkan *user*, hanya saja, dalam kasus ini Admin hanya berperan sebagai pengendali sistem. Sedangkan *User* merupakan pengguna sistem ini , yaitu tim Verifikasi dari UPK Bina Artha Kecamatan Kedung. *User* hanya dapat mengelola data penilaian

5.2 SARAN

Berdasarkan kesimpulan yang telah dijabarkan sebelumnya, dapat diajukan beberapa saran pengembangan lebih lanjut diantaranya :

1. Program ini masih sederhana untuk itu perlu dilakukan perbaikan-perbaikan untuk mencapai program yang sesuai dengan apa yang diinginkan oleh pengguna.
2. Dalam penelitian ini, aplikasi dibangun berbasis *web*. Dapat dikembangkan dan dibuat dengan versi android agar lebih mudah diakses dan lebih mudah dijalankan.
3. Beberapa fitur masih banyak kekurangan dan kemudahan, sehingga untuk selanjutnya masih diperlukan penataan dan pembaruan desain *interface* sehingga menghasilkan sistem yang lebih baik dan lebih mudah digunakan