

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Madjid Sayyid dan Ahmad Manshur, *Sikulujiya al-wasil al-Ta'limiyah* (Kairo: Dar al-Ma'rif Th. 2010).
- Abdurrahmansyah, *Teori Pengembangan Kurikulum dan Aplikasi*, (Palembang: Grafika Telindo Press, 2008).
- Abu Ahmadi Dan Widodo Supriyono, *Psikologi belajar*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2013).
- Ahmad Muhli, *Efektivitas Pembelajaran*, (Jakarta: Wordpress, 2012).
- Alisya Silvia, Nurhadi dan Annika Maizeli. 2012, Google, <http://ejournal1.stkipgrisumbar.ac.id/index.php/biologi/article/view/1056/1047>, diambil tanggal 14 Maret 2019 jam 10:00 pm.
- Arsyad Azhar, *Media Pembelajaran*, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2016).
- Daryanto, *Media Pembelajaran: Perannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*, (Yogyakarta: Gava Media, 2013).
- Dedy Kustawan, *Analisis Hasil Belajar Program Perbaikan dan Pengayaan Peserta Didik Berkebutuhan Khusus*, (Jakarta: PT Luxima Metro Media, 2013).
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan RI, *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (Cet. IX: Jakarta: Balai Pustaka, 2009).
- Djaka, *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia Masa Kini*, (Surakarta: Pustaka Mandiri, 2011).
- Dwi Wahyuni. 2017. *Pengaruh Penggunaan Media Permainan Roda Keberuntungan Terhadap Kemampuan Menulis Hanzi pada Siswa Kelas XI Bahasa SMA Negeri Cerme Tahun Ajaran 2016/2017*. Diakses dari <http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/article/22095/117/article.pdf> pada tanggal 22-03-2019 jam 14.00 am.
- Elis Ratnawulan dan Rusdiana, *Evaluasi Pembelajaran*, Bandung: Pustaka Setia, 2015).
- Endang Multiyaningsih, *Efektivitas Pembelajaran*, (Jakarta: Ciputat Press, 2011).

- Hanum, Fathikah Fauziah. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web untuk Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan (PKN) di SMA Negeri 1 Banguntapan*. Lihat di <http://eprints.uny.ac.id/24108/1/1.halaman%20awal.pdf>. Diakses pada 30 Maret 2019
- Isjon, *Pembelajaran Kooperatif, Meningkatkan Kecerdasan Komunikasi antara Peserta Didik*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009).
- KasiyoHarto dkk, *Pedoman Penulisan Skripsi dan Karya Ilmiah*, (Palembang: IAIN Press, 2012).
- Nana Sudjana, *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*, (Bandung, Remaja Rosdakarya, 2009).
- , *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*, (Bandung: Sinar Baru Algesindo, 2013).
- Nana Syaodih Sukmadinata, *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: PT . Remaja Rosdakarya, 2013).
- Nataliya, Prima. 2015. *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Permainan Tradisional Congklak untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung pada Siswa Sekolah Dasar*, Diakses dari <http://ejournal.umm.ac.id/index.php/jipt/article/download/3536/4069> pada tanggal 21 Maret 2019 jam 14.00 am.
- Oktaviana Pratiwi, “*Pengembangan Game Tebak Gambar Bahasa Prancis Berbasis Android pada Keterampilan Menulis Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Prambanan Klaten*” Skripsi S1 Sarjana Pendidikan, (Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Bahasa Prancis FBS UNY, 2016), h.19.t.d.
- Paul Ginnes, *Trik dan Taktik Mengajar*, (Jakarta: PT Indeks, 2008).
- Peraturan Menteri Agama Republik Indonesia No 2 Tahun 2008, *Tentang Standar Kompetensi Kelulusan dan Standar Isi Pendidikan Agama Islam dan Bahasa Arab di Madrasah*.
- Rahmi dan Yhance Hendra Diana. 2012. <http://ejournals1.pengaruh.penerapan.model.roda.keberuntungan/article/57-106-1-sm>, diambil tanggal 14-03-2019 jam 10:00 pm.
- Rusman, *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*, (Jakarta: Rajawali Press, 2011).

- Sadiman dan S. Arief dkk, *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2014).
- Sarlito W Sarwono, *Pengantar Psikologi Umum*, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2010).
- Wina Sanjaya, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, (Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013).
- Syaiful Bahri Djamarah, *Strategi Belajar Mengajar*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2010).
- Sofiatur Rosyidha, “Penerapan Permainan Roda Keberuntungan dalam Pembelajaran Keterampilan Berbicara Bahasa Mandarin Siswa Kelas X IPS 1 SMA Nahdlatul Ulama 1 Gresik Tahun Ajaran 2016/2017”, *Header*, I, 01, 2017.
- Sugiono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, (Bandung: Alfabeta, 2012).
- Sukarman, Azzah Nor Laila, Alex Yusron Al Mufti, “Komparasi Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar Inklusi dan Homeschooling”, *Jurnal Educative: Journal of Educational Studies*, III, 2 (Desember, 2018).
- Sukiman, *Pengembangan Media Pembelajaran*, (Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani, Anggota IKAPI, 2012).
- Syaiful Bahri Djamarah, *Strategi Belajar Mengajar*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2010).
- Ulin Nafi'ah, “Efektivitas Penggunaan Metode Ekperimen Terhadap Hasil Belajar Siswa (Psikomotorik dan Kognitif) Pada Pokok Bahasan Cahaya Kelas VIII SMP Negeri 4 Juwana Tahun Pelajaran 2015/2016”, *Skripsi Sarjana Pendidikan*, (Juwana, 2016).
- Wardah Khairunnisa, “Pengembangan Media Permainan Rida Putar Berbasis WEBSITE Untuk Keterampilan Membaca Bahasa Prancis Siswa Kelas XI Angkasa Adisutjipto”, *Skripsi Sarjana Pendidikan*, (Yogyakarta, 2017).
- Wina Sanjaya, *Media komunikasi Pembelajaran*, (Jakarta: Prenamedia Group, 2012).
- Yudhi Munadi, *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*, (Jakarta: Referensi, 2013).