

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Transaksi penjualan bagi pebisnis *online* merupakan hal yang sudah menjamur dikalangan masyarakat saat ini, akan tetapi banyak juga pelaku bisnis yang masih menjual barang dagangannya secara konvensional yaitu hanya dengan memajang di depan tokonya dan menunggu pembeli datang ke tokonya.

Di Jepara sendiri sangat banyak pelaku bisnis salah satunya ialah bisnis penjualan ikan hias, transaksi jual beli yang efisien dan sangat cepat menjadi tujuan yang diinginkan bagi semua pelaku bisnis. Akhir-akhir ini kemajuan teknologi informasi sangat intens, karena dengan adanya transaksi *online* pelaku bisnis lebih mudah dalam menguasai pangsa pasar yang ada.

Wawan Aquarium merupakan nama dari toko ikan hias yang beralamatkan di Pecangaan Jepara, toko tersebut menjual ikan hias ke khalayak umum khususnya bagi yang hobi ikan hias. Untuk transaksi jual beli, toko ini masih menggunakan cara lama yaitu pembeli harus datang sendiri ke tokonya, memilih ikan yang diminati dan membayarnya ditempat. Dengan cara ini toko tersebut akan kehilangan banyak waktu yang sia-sia untuk menghabiskan ikan yang dijualnya, dan cuma menunggu pembeli datang saja. Penulis memiliki ide kreatif untuk membuat sebuah aplikasi website sebagai sarana jual beli *online* dengan harapan untuk menambah omzet toko tersebut.

Dengan adanya aplikasi website tersebut, pengunjung akan bisa melihat-lihat jenis ikan dan stok yang ada di toko ikan Wawan Aquarium serta dapat melihat harga ikan yang kemungkinan masih bisa ditawarkan lagi, tanpa harus mendatangi toko Wawan Aquarium cukup dengan melihat websitenya. Para pengunjung lebih bergantung kepercayaan pada pemilik toko tersebut, karena pengunjung hanya bisa melihat secara kasat mata ikan yang ditawarkan.

Dalam jurnal yang diteliti oleh Chacha Andira Sari Universitas Airlangga Pada tahun 2015 telah melakukan penelitian, dengan presentase 53,2% responden yang belanja dengan sistem *online* ialah kalangan yang pengeluarannya mencapai Rp 2.000.000,00 perbulan. Pekerjaan mereka rata-rata ialah wiraswasta mencapai 19,4% dan karyawan swasta mencapai 33,9%. Selain itu, peminat berbelanja

online sebanyak 19,9% didapat dari kalangan para pelajar dan mahasiswa. Dari survei diatas menunjukkan bahwa transaksi *online* lebih banyak diminati dan sudah menjadi *trend* masa kini hal ini juga di imbangi kaum muda mudi Indonesia yang semangat maramaikan dan bersaing menguasai pangsa pasar secara *online*. [1]

Mengapa menggunakan *Yii Framework*, karena framework tersebut memiliki konsep penyelesaian suatu masalah dilihat dari objek-objek apa saja yang terkait untuk melakukan penyelesaian masalah tersebut. Framework *Yii* mengimplementasi pola desain *model-view-controller* (MVC) yang diadopsi secara luas dalam pemrograman web. Tujuan dari MVC sendiri ialah memisahkan logika bisnis dari pertimbangan antar muka pengguna supaya para *developer* bisa lebih mudah mengubah setiap bagian tanpa mempengaruhi yang lain. Banyak juga peneliti lain yang menggunakan framework *Yii* karena *Yii* sendiri memiliki proses *CRUD* (*Create, Read, Update, dan Delete*) dengan di dukung *Gii Generator*.

Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat menghasilkan sebuah aplikasi penjualan yang dapat membantu toko Wawan Aquarium dalam bersaing dalam pangsa pasar. Aplikasi ini menggunakan metode Waterfall sebagai metode pengembangan sistem, metode ini dipilih dengan alasan mempersingkat waktu pengembangan, selain itu perancangan dan implementasi pada model ini disesuaikan dengan pengguna sehingga menghasilkan sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna. Perancangan Aplikasi ini menggunakan teknologi web berbasis *Yii* framework karena memiliki dokumentasi yang bagus dan ukuran file sangat kecil, selain itu *Yii* juga sangat mudah untuk diintegrasikan karena *Yii* memberikan kemudahan untuk diintegrasikan dengan library.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam penelitian ini berdasarkan latar belakang yang tertulis, masalah yang dirumuskan adalah bagaimana membangun aplikasi penjualan untuk toko Wawan Aquarium Jepara.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas adapun batasan masalah dalam penelitian ini ialah :

1. Penelitian dilakukan pada toko Wawan Aquarium Jepara.
2. Informasi yang disajikan terbatas pada data barang, data penjualan, data pembeli dan laporan transaksi.
3. Program yang digunakan adalah *PHP Yii Framework* serta menggunakan PDF untuk menampilkan laporan dan *database* yang digunakan ialah MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan di atas, maka tujuan peneliti yang ingin dicapai yaitu :

1. Menghasilkan aplikasi penjualan untuk toko Wawan Aquarium Jepara dengan *PHP Framework Yii* dan MySQL yang dapat memenuhi kebutuhan informasi yang dibutuhkan oleh penjual.
2. Mempermudah pengelolaan penjualan yang sebelumnya masih manual dalam pengelolaan penjualannya, sehingga menambah hasil penjualan bagi Toko Wawan Aquarium Jepara.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Peneliti :
 - a. Sebagai sarana menambah wawasan peneliti dalam mengembangkan aplikasi berbasis Yii.
 - b. Mampu mengembangkan penelitian sehingga bisa menjadikan ilmu yang bermanfaat.
 - c. Sebagai proses pengembangan dalam hal ilmu penelitian.
2. Bagi Pemilik Toko :
 - a. Pemilik toko Wawan Aquarium bisa menawarkan ikannya dalam aplikasi tersebut dengan cepat dan efisien.
 - b. Dapat menambah hasil penjualan hanya dengan melayani konsumen secara *online*.
 - c. Lebih mudah negosiasi harga dan pengiriman dengan konsumen
3. Bagi Masyarakat :
 - a. Masyarakat bisa mengetahui toko Wawan Aquarium berlokasi di Jepara.

- b. Aplikasi penjualan ini mudah digunakan oleh semua lapisan masyarakat yang memahami tentang aplikasi komputer
 - c. Mempercepat pencarian informasi tentang ikan hias yang diinginkan.
4. Bagi Dunia Pendidikan
- a. Mengembangkan ilmu dalam pendidikan untuk menjadi SDM yang cerdas dan memiliki daya saing.
 - b. Sebagai kajian pustaka dan referensi perkembangan ilmu terapan yang terkait

1.6 Sistematika Penulisan Skripsi

Sebagai acuan bagi penulis maka akan disusun sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

1. Bagian awal skripsi.
2. Bagian pokok skripsi yang terdiri dari :
 - a) Bab I Pendahuluan
Bab ini mengemukakan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan yang masing – masing dijelaskan pada tiap bab.
 - b) Bab II Landasan Teori
Bab ini menguraikan tentang beberapa referensi penelitian serupa dan membahas pengertian serta teori – teori yang digunakan sebagai landasan atau dasar dari penelitian.
 - c) Bab III Metode Penelitian
Bab ini menjelaskan mengenai metode yang digunakan dalam penelitian yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.
 - d) Bab IV Hasil dan Pembahasan
Bab ini merupakan paparan implementasi yang diperoleh peneliti dalam melakukan penelitian, serta menyajikan data dari hasil uji coba program/produk hasil penelitian beserta pembahasannya.
 - e) Bab V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian ini disertai saran untuk pengembangan lebih lanjut.

- f) Bagian akhir skripsi yang terdiri dari Daftar Pustaka dan Lampiran.