

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan sebelumnya, maka dapat disimpulkan dari hasil analisis, perancangan, dan pengujian Aplikasi Bisnis Usaha Kecil Menengah Toko Kain Tenun Berbasis Java Netbeans Di Toko Nila Juwita sebagai media untuk mempermudah pekerjaan pengelolaan toko penjualan kain tenun tradisional. Aplikasi ini dapat dijalankan secara offline pada *device PC (Personal Computer)* atau laptop dengan system operasi windows 7 32 bit .

Aplikasi ini terdapat dua menu utama dan berbagai sub menu pada masing masing menu utama pada aplikasi. Menu Transaksi terdapat sub menu transaksi penjualan, pembelian, pesanan pelanggan, hutang, piutang, kas, katalog, laporan dan pada Menu Transaksi dilengkapi dengan adanya master barang, pelanggan, supplier, stok opname, back office, password, pengaturan pada aplikasi tersebut.

Begitu juga hasil analisis, perancangan, dan pengujian Aplikasi Bisnis Usaha Kecil Menengah Toko Kain Tenun Berbasis Java Netbeans Di Toko Nila Juwita menghasilkan beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang telah dibuat dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan admin maupun pemilik usaha dalam pengelolaan data transaksi penjualan dan pembelian.
2. Aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang data barang pada Toko Nila Juwita.
3. Aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang laporan penjualan, pembelian dan data barang.
4. Aplikasi Bisnis Usaha Kecil Menengah Toko Kain Tenun Berbasis Java Netbeans dapat menyimpan data barang, pengrajin kain/supplier, dan data transaksi dalam skala besar sehingga *backup* data dapat tersimpan dengan aman dan rapih.
5. Aplikasi ini masih terdapat kekurangan pada data barang pada transaksi penjualan dan pembelian yang tidak dapat menampilkan gambar sesuai keterangan yang tersedia sehingga kesulitan saat menentukan kepastian barang transaksi berlangsung.

6. Informasi jumlah barang, data stoknya tidak berkurang selah transaksi jual beli dilakukan.
7. Belum terintegrasikan dengan alat cetak nota transaksi.
8. Pada penelitian yang telah dilaksanakan didapatkan manfaat dari segi keilmuan karena dapat memperdalam pengetahuan dibidang usaha jual beli dan system pertokoan.

Kelayakan Aplikasi Bisnis Usaha Kecil Menengah Toko Kain Tenun Berbasis Java Netbeans jepara telah melalui uji oleh ahli materi dan ahli media, serta 30 responden dan menghasilkan kriteria sebagai berikut :

Tabel 5. 1Tabel Kriteria Kelayakan

No	Penguji	Presentase	Kriteria
1.	Ahli Media	100%	Sangat Layak
2.	Ahli Materi	100%	Sangat Layak
3.	Angket Responden	88.2%	Sangat Layak

Dari hasil pengujian Tabel 0.0 dari ahli meteri mendapat persentase 100% dapat dikatakan sangat layak, untuk hasil dari pengujian dari validasi ahli media mendapatkan persentase 100% dapat dikatakan sangat layak, dan hasil pengujian dari hasil angket responden yang telah disebarkan mendapatkan persentase 88.2% dapat dikatakan sangat layak. Kesimpulan dari Tabel 5.1 Aplikasi Bisnis Usaha Kecil Menengah Toko Kain Tenun Berbasis Java Netbeans sangat layak.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka sara-saranyang dapat diberikan pada Aplikasi Bisnis Usaha Kecil Menengah Toko Kain Tenun Berbasis Java Netbeans Di Toko Nila Juwita ini adalah sebagai berikut :

1. Tampilan cetak laporan pembelian, penjualan, stok dan faktur penjualan tampilan nya masih sederhana, disarankan untuk memperbaiki desain tampilannya dengan penambahan desain halaman utama dan Logo yang menarik sesuai keinginan pemilik Toko dan mengatur kembali tata letak nya sesuai dengan yang diinginkan oleh pemilik Toko Nila Juwita.

2. Jika ingin merekap data dalam tahunan, lebih baik data nya dicetak perbulan terlebih dahulu agar total harga penjualan atau pembelian dalam bulan tersebut tercetak dan terangkum.
3. Pada proses pembayaran sistem belum dapat melakukan pembayaran dengan menggunakan kartu kredit.
4. Pada laporan sistem belum dapat menampilkan laporan laba rugi yang diterima oleh pihak toko
5. Proses menginputkan tanggal masih manual, seharusnya menginputkan tanggal sesuai dengan tanggal sekarang
6. Aplikasi ini bisa dikembangkan dari aplikasi desktop yang menggunakan media PC/laptop menjadi aplikasi mobile berbasis androidis dengan media smartphone yang dapat digunakan dimana saja tanpa batasan ruang.