

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang terus berkembang pesat pada masa sekarang ini tentunya sangat membantu manusia dalam menjalankan aktifitasnya sehari-hari. Berbagai aspek kehidupan manusia semakin banyak yang memanfaatkan teknologi informasi untuk meningkatkan efisiensi kerja. Terciptanya suatu aplikasi yang berdaya guna dan tepat guna, serta didukung dengan kualitas sumber daya manusia dan sarana penunjang yang memadai untuk terciptanya keefisien kinerja. Suatu Aplikasi dikatakan baik yaitu aplikasi yang mempunyai performance yang tinggi, walaupun digunakan oleh beberapa user, mudah digunakan (*user friendly*), serta mempunyai tampilan (*interface*) yang menarik sehingga pengguna tidak bosan ketika memakai aplikasi tersebut [1]

Toko Nila Juwita merupakan suatu bidang usaha tenun yang menjual bermacam-macam jenis kerajinan Kain Tenun, Batik dan Kain Tradisional lainnya. Toko Nila Juwita merupakan salah satu toko yang proses jual belinya masih menggunakan sistem manual. Pada proses penjualan barang biasanya masih ditulis menggunakan nota manual, proses mengetahui stok barang juga harus mengecek satu persatu yang disesuaikan dengan catatan. Terlebih jika proses pengklasifikasian barang hasil produksi sendiri dan titipan dari pengrajin. Jadi semua kegiatan transaksi dari jual beli, barang masuk masih menggunakan sistem manual.

Perkembangan teknologi yang semakin pesat, berpengaruh terhadap perkembangan software aplikasi yang dipergunakan di dunia bisnis saat ini, sehingga perangkat komputer dan penggunaan aplikasi untuk kepentingan usaha semakin dibutuhkan di masyarakat. Perkembangan ini sangatlah membantu dalam menyajikan informasi yang cepat dan efisien. Dengan pengolahan data transaksi dan manajerial barang-barang toko melalui perangkat *PC*. Toko Nila Juwita sebagai tempat penjualan berbagai kerajinan tenun perlu mengikuti perkembangan teknologi saat ini. Dibutuhkan sebuah aplikasi yang mampu memudahkan pemilik untuk mengelola operasional toko tersebut.

Selama ini pemilik usaha mengelola usahanya dengan cara yang kurang efektif, yang mana dari proses pembukuan barang hasil produksi meliputi jumlah barang, klasifikasi jenis barang termasuk daftar harga barang dan transaksi pembayaran upah karyawan yang juga masih mengandalkan pembukuan melalui pencatatan manual dan penulisan pada buku ataupun nota yang riskan terjadi masalah ketika rusak ataupun hilang. Dari sisi sebagai penjual barang hasil produksi sendiri pengelola juga menjual barang dari pihak lain. Yang mana juga memiliki permasalahan pada data informasi kepemilikan barang masuk dari pengrajin lain sebagai supplier toko. Sering kali terjadi permasalahan kesalahan perhitungan saat transaksi jual beli langsung dengan pelanggan karena kurangnya ketelitian yang akhirnya menyita banyak waktu untuk mengaudit kembali.

Masalah lain juga terdapat pada pencarian data pelanggan yang sudah memesan barang dengan memberikan uang muka terlebih dahulu yang sudah melakukan transaksi di Toko Nila Juwita. Kegiatan tersebut sangatlah tidak efektif bagi pemilik usaha dalam menjalankan usaha tersebut. Dengan demikian pelaku usaha banyak mengalami kerugian disisi waktu, media pengelolaan dan mempunyai resiko kehilangan data yang berimbas pada kerugian materiel dan kepercayaan dari konsumen.

Pada penelitian terdahulu yang sudah pernah diteliti oleh Muhammad Ridwan(2013) yang berjudul Sistem Informasi Toko Kain Batik Pada Sumber Rejeki Ngalian Semarang. Menjelaskan tentang sistem pengelolaan toko penjualan kain batik dan bahan tekstil yang masih menggunakan bahasa pemrograman Visual basic dengan fitur dan tampilan yang sederhana. Aplikasi yang telah digunakan belum maksimal dalam membantu pengguna dalam mencari informasi data pelanggan yang pernah melakukan pembayaran uang muka dan tidak adanya fitur data pelanggan. Untuk penelitian ini sendiri masih layak dilakukan, karena di kawasan desa troso sendiri belum ada penggunaan aplikasi untuk penjualan kain tenun yang sesuai dengan kebutuhan dari setiap pelaku usaha.

Dengan demikian peneliti akan mengatasi masalah tersebut dengan mengadakan sebuah aplikasi desktop berbasis java yang nantinya dapat berjalan di perangkat komputer *PC*. Mengingat begitu banyak aspek-aspek dalam

pengelolaan usaha yang harus tertata dan terdata dengan hasil yang baik terlebih pada transaksi jual beli dan pengelolaan data lainnya. Nantinya aplikasi tersebut diharapkan mampu mengatasi masalah data stok barang, data penitip barang atau suplayer, data upah karyawan , informasi transaksi jual beli dan terutama memberikan informasi pada data pelanggan yang melakukan pembayaran dengan uang muka dengan harapan dari pembuatan aplikasi tersebut mendapatkan hasil yang lebih baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas maka dapat diambil rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Toko Kain Tenun Nila Juwita masih melakukan pencatatan transaksi jual beli dan pendataan stok barang dengan cara manual menggunakan buku dan nota.
2. Toko Kain Nila Juwita sering kehilangan data-data penting seperti data pesanan pelanggan, data supplier dan data transaksi yang ada pada lembaran nota.
3. Belum adanya aplikasi untuk mempermudah pemilik dalam mengelola usaha pada toko tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan dan rumusan masalah diatas, makabatasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Aplikasi Bisnis UKM Toko Kain Tenun ini berbasis dekstop dengan Java Netbeans
2. Aplikasi ini hanya bisa dijalankan dengan perangkat PC dengan spesifikasi Minimal Pentium 4.
3. Aplikasi ini difungsikan sebagai perangkat untuk pengelolaan toko kain Pada Toko kain Tenun Nila Juwita.
4. Metode untuk pengembangan system menggunakan metode waterfall.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan membuat sistem aplikasi penjualan di Toko Kain Tenun yang mudah digunakan untuk mengolah inventory barang , transaksi jual beli, stok barang dan data pelanggan.
2. Memberikan solusi untuk Toko Kain Tenun Nila Juwita untuk mempercepat kinerjanya yang tadinya manual menjadi lebih efisien dengan terkomputerisasi dalam pengolahan stok barang, transaksi jual beli dan pengelolaan data pelanggan.
3. Untuk meningkatkan daya saing penjualan di Toko Kain Tenun Nila Juwita dengan toko yang lain.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Peneliti
Sebagai sarana menambah wawasan peneliti dalam mengembangkan teknologi *Aplikasi Java Dekstop*.
2. Untuk memenuhi syarat memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika di Universitas Nahdlatul Ulama' Jepara.
3. Bagi Pemilik Toko Tenun
 1. Mempermudah dalam kegiatan usaha dagang.
 2. Untuk meningkatkan daya saing usaha.
4. Bagi Pelanggan
 1. Proses transaksi pembelian jauh lebih baik dan segala bentuk pembayaran dapat dipertanggung jawabkan oleh pihak toko.

1.6 Sistematika Penulisan Skripsi

Sebagai acuan bagi peneliti agar penulisan laporan ini dapat terarah sesuai yang peneliti harapkan, maka akan disusun berdasarkan sistematika penulisan skripsi yang terdiri dari :

1. Bagian awal skripsi
2. Bagian pokok skripsi yang terdiri dari :

a) **Bab I : Pendahuluan**

Bab ini mengemukakan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan yang masing – masing dijelaskan pada tiap – tiap bab.

b) **Bab II : Landasan Teori**

Bab ini menguraikan tentang pengertian dan teori yang digunakan sebagai landasan atau dasar dari penelitian

c) **Bab III : Metode Penelitian**

Bab ini menjelaskan tentang metode yang digunakan dalam penelitian yaitu metode pengumpulan, data dan metode pengembangan sistem.

d) **Bab IV : Hasil Penelitian dan Pembahasan**

Bab ini akan membahas tentang hasil dan penelitian Perancangan Aplikasi Bisnis UKM Toko Kain Tenun Berbasis Java Netbeans Pada Nila Juwita.

e) **Bab V : Penutup**

Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian dan disertai dengan saran untuk pengembang.

3. Bagian akhir skripsi terdiri dari Daftar Pustaka dan Lampiran.