

## DAFTAR PUSTAKA

- 
- [1] Perpustakaan Daerah Kabupaten Jepara. 2012. *Ukiran Jepara*. Pemerintah Kabupaten Jepara.
- [2] www.apkj.co.id. Diakses tanggal 12 Oktober 2018, pukul 09.00 WIB.
- [3] www.http://id.techinasia.com. Diakses tanggal 12 Oktober 2018, pukul 09.30 WIB.
- [4] Nugraha dan Tresnawati. 2015. *Pengembangan Aplikasi Pengenalan Kesenian Daerah Indonesia Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android*. Jurnal Algoritma. Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Jl. Mayor Syamsu No. 1 Jayaraga Garut 44151 Indonesia. ISSN: 2302-7339 Vol. 12 No. 1 2015. <http://jurnal.sttgarut.ac.id>. Diakses tanggal 13 Oktober 2018, pukul 09.45 WIB.
- [5] Tyas dan Suryawan. 2014. *Aplikasi android sebagai media pembelajaran interaktif budaya provinsi di Indonesia*
- [6] Sunaryo, Agus, 2012, *Reka Oles Mebel Kayu*, Kanisius, Yogyakarta.
- [7] Syafi'I dan Rohidi, T. R. 2012. *Ornamen Ukir*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- [8] Kustandi, C. Sutjipto, B. 2011. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Ghalia Indonesia. Bogor.
- [9] Sunaryo, Agus, 2012, *Reka Oles Mebel Kayu*, Kanisius, Yogyakarta.
- [10] Jubi lee. 2010. *Ponsel Android*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [11] Rio Bagus Purnama, Feriansyah Sesunan dan Chandra Ertikanto. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Sebagai Suplemen Pembelajaran Fisika SMA Pada Materi Usaha Dan Energi*. FKIP Unila. Lampung. FKIP Unila Lampung, Jl. Prof Dr. Soemantri Brojonegoro No. 1. <http://id.portalgaruda.org>. Diakses tanggal 13 Oktober 2018, pukul 09.55 WIB.
- [12] Wagner, S. 2013. *Software Product Quality Control*. New York: SpringerVerlag Berlin Heidelberg.
- [13] Keraft, Gorys, 2010, *Komposisi*, Edne, Nusa Indah.
- [14] Arikunto, Suharsini, 2015, *Menejemen Penelitian*, Rineka Cipta, Jakarta.
- [15] Arikunto, Suharsini, 2015, *Menejemen Penelitian*, Rineka Cipta, Jakarta.
- [16] Lexy J. Moleong. 2013. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Remadja Karya. Bandung.
- [17] Borg, W. R. & Gall, M. D. 2014. *Educational Research: An Introduction*. New York: Longman.
- [18] Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta. Bandung.
- [19] Pressman, Roger S. 2011. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. The McGraw-Hill Companies, Inc. New York.
- [20] Pressman, Roger S. 2011. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. The McGraw-Hill Companies, Inc. New York.