

DAFTAR PUSTAKA

- Ananta, Pramoedya Toer. 2012. *Panggil Aku Kartini Saja*. Jakarta Timur: Lentera Dipantara.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Danim, Sudarwan. 2010. *Media Komunikasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ginting, Rosnani. 2010. *Prancangan Produk*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Gunarti, W. 2010. *Metode Pengembangan Perilaku dan Kemampuan Anak Usia Dini*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Hendri, Kak. 2013. *Pendidikan Karakter Berbasis Dongeng*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media.
- Kertamukti, Rama. 2015. *Strategi Kreatif dalam Periklanan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : C.V Andi.
- Marlina, Endy. 2008. *Panduan perancangan Bangunan Komersial*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Moleong, Lexy J. 2012. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Ratodi, Muhamad. 2015. *Metode Perancangan Arsitektur*. Surabaya: Garuda Mas Sejahtera.
- Sarwono, Jonathan & Hary Lubis. 2007. *Metode Riset untuk Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: ANDI.
- Soeroto, Siti Soemandari & Myrtha Soeroto. 2011. *Kartini Sebuah Biografi Rujukan Figur Pemimpin Teladan*. Jakarta Timur: Balai Pustaka.
- Suyanto. 2006. *Strategi Perancangan Iklan Outdoor Kelas Dunia*. Yogyakarta: ANDI.
- Tejo Nurseto. 2011. *Membuat Media Pembelajaran yang Menarik*. Jurnal Ekonomi dan Pendidikan. Volume 8 Nomor 1.
- Afifah Nur Hidayah, Nurhadija. 2018. *73 Aktivitas Mendongeng Menggunakan Media Audio Visual dalam Pembelajaran Moral*. Jurnal Smart PAUD. ISSN 2599-0144, e-ISSN 2614-1248 Vol. 1, No.1.
- Anne Veronica H1, Dr. Bing Bedjo T.,M.Si, Daniel Kurniawan S. S.Sn.,M.Med.Kom. 2011. *Perancangan Media Digital Interaktif Sebagai*

Pengenalan Cerita Rakyat Indonesia untuk Anak Usia 10-12 Tahun. Jurnal Ilmiah.

- Dewi Agustini. S.Sos. M.M. 2015. *Peranan Dongeng Sebagai Media Persuasif dalam Peningkatan Kemampuan Berbicara Anak Usia Dini di Paud Alfikr Surakarta.* Jurnal Sainstech Politeknik Indonusa Surakarta. ISSN : 2355-5009 Vol. 2 Nomor 4.
- Dionisia Gita Utami, Asrowi, Tuti Hardjajani. 2015. *Bimbingan Sosial Tentang Kecerdasan Moral untuk Meningkatkan Budi Pekerti Siswa Sekolah Dasar.* Jurnal Program Studi Bimbingan dan Konseling. Vol 3 (1).
- Grace Oktaviani B. , Deni Tri Ardiyanto, S.Sn., Dipl.Art. , Erandaru, ST, M.Sc. 2010. *Perancangan Media Permainan Edukatif Pengenalan Jajanan Tradisional untuk Anak Usia 9-12 Tahun di Surabaya.* Jurnal Ilmiah.
- Khairunnisa, Nurwahdan, Wawan Ahmad Ridwan. 2017. *Penggunaan Media Audio Visual Dalam Meningkatkan Minat Belajar Pada Mata Pelajaran Al Quran Hadis Siswa Kelas Xi IPA Madrasah Aliyah (MA) Al Maunah Desa Kepuh Kecamatan Palimanan Kabupaten Cirebon.* Jurnal Pendidikan Islam. Vol. 2, No. 2.
- Muhammad Algiffari. 2015. *Perancangan Motion Graphic (Bumper In) dan Video Dokumenter Permainan Tradisional Jawa Barat (Analisis Deskriptif Permainan Tradisional Pada Sanggar Seni Tikukur Majalengka).* Jurnal Sketsa. ISSN: 2355-6595, Vol.II No.1.
- Nugroho Agung Prabowo, Warjiyono. 2014. *Perancangan Animasi Dongeng untuk Pendidikan Anak Usia Dini Guna Melatih Kecerdasan Moral dan Linguistik.* Jurnal ilmiah. ISSN:2338-8161 Vol.II No.2.
- Robi Setyawan. 2015. *Penerapan Analisis SWOT Sebagai Landasan Merumuskan Strategi Pemasaran Usaha Jasa Sewa Mobil "AMAN-AMIN" Transport Tours and Travel Ambarketawang Sleman Yogyakarta.* Skripsi.
- Sasmito Adi Prawiro, Andjrah Hamzah Irawan S.T., M.Si. 2012. *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas 4 SD Dengan Metode Learning The Actual Object.* Jurnal Sains dan Seni. ISSN: 2301-928X, Vol. 1, No. 1.
- Staden, CJS. & Watson, R. 2007. *When old is new : exploring the potential of using indigenous stories to construct learning in early childhood settings.* A paper presented at the AARE conference, Fremantle 26-29th November.
- Chaiyunah. 2006. *Hubungan Antara Pemanfaatan Media Puzzle Dengan Kreativitas Berpikir Anak TK Kelas B Ngrowo I Bangsal Mojokerto.* UNESA. Surabaya.