

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

Dari seluruh pembahasan yang telah dikemukakan pada Laporan Tugas Akhir ini, penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan dan saran tentang *stool* set ini. Adapun kesimpulan dan saran sebagai berikut:

#### **A. Kesimpulan.**

1. Aktivitas manusia didalam kehidupannya sehari-hari sering membutuhkan produk mebel untuk melakukan aktivitasnya, adanya produk mebel dapat membantu manusia dalam aktivitasnya menjadi lebih mudah dan ringan.
2. Aktivitas seperti duduk pasti membutuhkan produk mebel didalamnya, desain *stool* set bisa digunakan untuk menunjang aktivitasnya saat duduk.
3. Sebuah bentuk desain dapat dikatakan baik jika memenuhi beberapa aspek seperti perencanaan, penciptaan, dan pengorganisasian, sehingga mewujudkan suatu kesatuan bentuk ciptaan yang mengandung kaidah rasa, dan nilai estetik didalamnya.
4. Sebuah produk tidak hanya sebagai benda fungsional saja, namun sebagai solusi sebuah pemecahan masalah didalamnya, proses penciptaan produk tersebut didukung dengan berbagai pemikiran yang diambil dari berbagai sudut pandang sehingga dapat tercipta sebuah produk yang berkualitas.

**B. Saran.**

Kekurangan dan kelebihan pada sebuah produk adalah upaya untuk mewujudkan dari sebuah konsep menjadi sebuah produk nyata sehingga terciptalah produk yang diinginkan.

1. Proses pemikiran untuk memunculkan ide dalam memecahkan suatu masalah dengan menggunakan kata-kata, gambar, warna yang ditujukan untuk mencurahkan ide dalam pikiran ke bentuk diagram. Sehingga konsep yang dimiliki dapat dengan mudah dikomunikasikan.
2. Menciptakan sebuah produk harus didukung oleh adanya eksplorasi dan kajian didalamnya, data-data yang terdapat didalamnya bersifat nyata dan lengkap sehingga tercipta produk yang baik.
3. Meskipun kesan estetika atau keindahan produk bersumber dari subjektivitas manusia, namun untuk menciptakan visual secara estetis, bentuk, fungsi, warna dan proporsi sangat diperlukan dalam menciptakan produk.