

APLIKASI MEDIA KREATIF BERBASIS ANDROID PADA KOMUNITAS JEPARADEAS

SKRIPSI



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Strata 1 (S.1) Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jember

Oleh :

Lutfi Sidayatul Muhtadiin

NIM: 141240000262

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA'
JEPARA
2021**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Assalamualaikum, Wr, Wb.

Setelah kami meneliti dan mengadakan perbaikan seperlunya, bersama ini saya mengirim naskah Skripsi Saudara:

Nama : Lutfi Sidayatul Muftadi'in
NIM : 141240000262
Prodi : Teknik Informatika
Judul : Aplikasi Media Kreatif Berbasis Android Pada
Komunitas Jeparadeas

Skripsi ini telah disetujui pembimbing dan siap untuk dipertahankan dihadapan Dewan Penguji program Sarjana (S1) Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama' (UNISNU) Jepara.

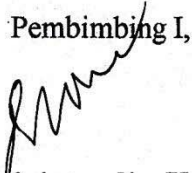
Demikian harap maklum.

Wassalamualaikum, Wr, Wb.

Jepara, 19 Februari 2021

Pembimbing I,

Pembimbing II,


R. Hadapiningradja, K. M. Kom
NIDN. 0622128601


Teguh Tamrin, M. Kom
NIDN. 0620127603

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika


Akhmad Khanif Zyen, M. Kom
NIDN. 0621048602

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul “Aplikasi Media Kreatif Berbasis Android Pada Komunitas JEPARADEAS” karya :

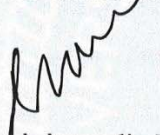
Nama : Lutfi Sdayatul Muhtadi'in
NIM : 141240000262
Program Studi : Teknik Informatika

Telah diujikan dan dipertahankan dalam sidang oleh Dewan Penguji Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (Unisnu) Jepara dan dinyatakan lulus pada tanggal : 03 Maret 2021

Selanjutnya dapat diterima sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Program Studi Teknik Informatika pada Fakultas Sains dan Teknologi Unisnu Jepara Tahun Akademik 2020/2021

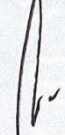
Jepara, 3 Maret 2021

Ketua Sidang,



R. Hadapiningradja, K.M.Kom.
NIDN : 0622128601

Sekretaris Sidang,



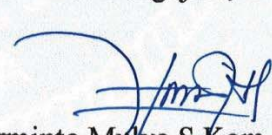
Teguh Tamrin, M.Kom.
NIDN : 0620127603

Penguji I,



Buang Budi Wahono, S.Si, M.Kom.
NIDN : 0603087802

Penguji II,



Harminto Mulyo, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0604028203

Mengetahui,
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Unisnu Jepara



Ir. Gun Sudiryanto, M.M.
NIDN : 0624056501

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Lutfi Sidayatul Muhtadi'in
NIM : 141240000262
Program Studi : Teknik Informatika

Saya menyatakan dengan penuh kejujuran dan tanggung jawab, bahwa Skripsi yang saya susun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan sebagai pemenuhan persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana dari Perguruan Tinggi lain.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan Skripsi yang saya kutip dari karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah.

Selanjutnya saya bersedia menerima sanksi dari Fakultas Sains dan Teknologi Unisnu Jepara apabila di kemudian hari ditemukan ketidakbenaran dari pernyataan ini.

Jepara, 19 Februari 2021



Lutfi Sidayatul Muhtadi'in

NIM.141240000262

PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT, penelitian ini penulis persembahkan untuk :

1. Dua orang paling berharga dalam hidup saya, yaitu Bapak dan Ibu saya. Beliau adalah Bapak Slamet Siswanto dan Ibu Kusrini. Segala perjuangan saya hingga titik ini tidak terlepas dari doa, kasih sayang, perhatian, dan nasihat dari mereka. Terimakasih atas segalanya yang telah Bapak dan Ibu berikan kepada saya.
2. Lelaki yang selalu memberikan semangat yang tiada henti ,Terimakasih Suamiku Dedi Saputro
3. Adikku Evi Riski Amelia dan Clarisa Putri Safira
4. Serta teman dan sahabatku di fakultas Saintek UNISNU Jepara .

MOTO

“Allah selalu menjawab doamu dengan 3 cara. Pertama, langsung mengabulkannya. Kedua, menundanya. Ketiga, menggantinya dengan yang lebih baik untukmu.”

-lutfi-

ABSTRAK

Lutfi Sidayatul Mubtadi'in, 141240000262, Aplikasi Media Kreatif Berbasis Android pada Komunitas JEPARADEAS, R.Hadapiningradja K.,M.Kom., Teguh Tamrin, M.Kom.

Jeparadeas didirikan pada tahun 2015, yang merupakan komunitas yang menampung ide, gagasan, hasil karya masyarakat di Jepara. Prinsipnya adalah keterbukaan, sharing data, informasi, bahkan harga produksi secara fair. Dalam komunitas Jeparadeas berusaha saling mengedukasi antara produsen dan pembeli tentang produk komunitas Jeparadeas. Produknya kebanyakan adalah woodworking, diantaranya kayu utuh, furniture, aksesoris dan décor.

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah, untuk membangun aplikasi berbasis android yang mewadahi ide dan kreatifitas masyarakat Jepara dan untuk membangun aplikasi media kreatif berbasis android untuk mewadahi data kreatifitas masyarakat Jepara. Penelitian ini memiliki tujuan untuk mengembangkan aplikasi mobile dengan menggunakan teknologi Aplikasi android sebagai media kreatif komunitas Jeparadeas. Tahap pembuatan perangkat lunak merupakan tahap dimana digunakannya metode RAD dalam pengembangan sistem. Penggunaan metode *Rapid Application Development* (RAD) digunakan dalam pembuatan perangkat lunak berupa sistem, hal ini dikarenakan konsep sistem *Rapid Application Development* (RAD) yang terkonsentrasi pada penyempurnaan produk.

Hasil penelitian menunjukkan pengembangan aplikasi berbasis android sebagai media Jeparadeas dapat dipergunakan oleh para pengguna sebagai media alternatif untuk mendapat Informasi Home, Informasi Product, Informasi About, Informasi Services dan Informasi motif ukiran khas Jepara, kapanpun dan dimanapun melalui Aplikasi berbasis Android ini.

Kata kunci : Aplikasi, Media, Kreatif, Android dan Komunitas.

ABSTRAK

Lutfi Sidayatul Mubtadi'in, 141240000262, Aplikasi Media Kreatif Berbasis Android pada Komunitas JEPARADEAS, R.Hadapiningradja K.,M.Kom., Teguh Tamrin, M.Kom.

Jeparadeas was founded in 2015, which is a community that accommodates ideas, ideas, the work of the people in Jepara. The principle is openness, sharing of data, information, and even fair production prices. In the Jeparadeas community, they try to educate each other between producers and buyers about the products of the Jeparadeas community. Most of its products are woodworking, including whole wood, furniture, accessories and décor.

The objectives to be achieved from this research are, to build an android-based application that accommodates the ideas and creativity of the Jepara community and to build an android-based creative media application to accommodate the creativity data of the Jepara community. This study aims to develop a mobile application using android application technology as a creative medium for the Jeparadeas community. The software development stage is the stage where the RAD method is used in system development. The use of the *Rapid Application Development* (RAD) method is used in the manufacture of system software, this is because the system concept *Rapid Application Development* (RAD) is concentrated on product improvement.

The results show that the development of android-based applications as Jeparadeas media can be used by users as an alternative media to get Home Information, Product Information, About Information, Services Information and Jepara carving motif information, anytime and anywhere through this Android-based application.

Keywords: Application, Media, Creative, Android and Community.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Aplikasi Media Kreatif Berbasis Android Pada Komunitas Jeparadeas”.

Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika di Fakultas Sains dan Teknologi UNISNU Jepara.

Dalam penulisan ini penulis banyak mendapat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu pada kesempatan ini dengan ketulusan hati penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak DR. H. Sa'dullah Assaidi, M.Ag, selaku rektor Universitas Islam Nahdlatul Ulama' (UNISNU) Jepara.
2. Bapak Ir. Gun Sudiryanto M.M. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (UNISNU) Jepara.
3. Bapak Akhmad Khanif Zyen, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama' (UNISNU) Jepara.
4. Bapak R.Hadapiningradja. K. M.Kom selaku pembimbing I yang telah memberikan bantuan bimbingan serta pengarahan yang sangat berguna dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Bapak Teguh Tamrin, M.Kom selaku pembimbing II yang telah banyak meluangkan waktu untuk memeriksa, mengoreksi, mengarahkan serta membimbing dengan penuh kesabaran dalam penyusunan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen atas ilmu yang telah diberikan kepada penyusun selama mengikuti studi di UNISNU Jepara.

7. Bapakku Slamet Siswanto dan Ibuku Kusrini serta suamiku Dedi Saputro serta adik-adikku Evi Riski Amelia dan Clarisa Putri Safira dan semua keluarga yang telah memberikan dukungan dan bantuan dalam penyusunan skripsi ini.
8. Pimpinan dan karyawan Jeparadeas yang telah memberi ijin serta pemberian data yang diperlukan untuk penyusunan skripsi ini.
9. Keluarga yang telah memberikan do'a dan banyak dorongan baik moril maupun materiil kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
10. Semua kerabat, sahabat, teman-temanku dan semua pihak yang telah membantu banyak hal pada penyusunan skripsi ini.

Semoga bantuan dan pengorbanan yang telah diberikan pada penyusun dapat dicatat sebagai amal kebajikan sehingga mendapat imbalan pahala dari Allah SWT. Penyusun menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan sehingga kritik dan saran sangat penyusun harapkan.

Akhirnya penyusun berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukanya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Jepara, 19 Februari 2021

Lutfi Sidayatul Mubtadiin
NIM 141240000262

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
PERSEMBAHAN	i
MOTO.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Pembatasan Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Studi Literatur	6
2.2. Studi Pustaka.....	9
2.2.1. Komunitas	9
2.2.2. Industri Kreatif.....	11
2.2.3. Android.....	14
2.2.4. Kriteria Penilaian Kelayakan	21
2.2.5. Kerangka Pemikiran	23
BAB III.....	25
METODE PENELITIAN.....	25
2.3. Jenis dan Sumber Data	25
2.4. Teknik Pengambilan Data.....	25
2.5. Teknik Analisis Data.....	25
2.6. Teknik Pengembangan Aplikasi.....	27
2.7. Teknik Pengembangan Aplikasi.....	28
2.7.1. Rancangan Tampilan Awal.....	28
2.7.2. Menu Utama.....	29
BAB IV	29
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	30
4.1. Perancangan dan Analisis Sistem.....	30
4.2. Sistem Yang Diusulkan.....	35

4.2.1.	Analisis Kebutuhan	35
4.2.2.	Spesifikasi Kebutuhan.....	36
4.3.	Perancangan Sistem.....	37
4.3.1.	Deskripsi Sistem.....	38
4.3.1.1.	Use Case Diagram	38
4.4.	Desain Model	38
4.4.1.	Diagram Konteks	38
4.4.2.	Diagram Berjenjang.....	39
4.4.3.	Perancangan Interface	40
4.5.	Implementasi.....	42
4.5.1.	Halaman Awal	42
4.5.2.	Halaman Daftar Data Aplikasi.....	42
4.5.3.	Halaman Home Jepara	43
4.5.4.	Halaman Product Jeparadeas	44
4.5.5.	Halaman About	45
4.5.6.	Halaman Services	46
4.5.7.	Halaman Contact	47
4.6.	Analisis Datn.....	49
4.6.1.	Analisis Pengujian Functional Suitability.....	49
4.6.2.	Analisis Pengujian Compatibility	52
4.6.3.	Analisis Pengujian Usability	53
4.7.	Pembahasan Hasil Penelitian	54
4.7.1.	Pembahasan Hasil Penelitian Aspek Functional Suitability.....	54
4.7.2.	Pembahasan Hasil Penelitian Aspek Pengujian Compatibility ..	55
4.7.3.	Pembahasan Hasil Penelitian Aspek Pengujian Usability	56
BAB V	58
PENUTUP	58
5.1.	KESIMPULAN	58
5.2.	SARAN	59
DAFTAR PUSTAKA	60

DAFTAR TABEL

4.1.	Hasil Pengujian Functional Suitability Ahli Media	48
4.2.	Hasil Pengujian <i>Functional Suitability</i> Ahli Materi	49
4.3.	Hasil Pengujian <i>Compatibility</i>	50
4.4.	Perhitungan Persentase <i>Compatibility</i>	51
4.5.	Hasil Pengujian <i>Usability</i>	51
4.6.	Perhitungan Persentase <i>Usability</i>	53

DAFTAR GAMBAR

2.1 Versi platformAndroid	21
2.2 Kerangka Pemikiran	24
4.1 Use Case Diagram.....	31
4.2 Activity Diagram.....	32
4.3. Sequance Diagram	33
4.4. Diagram Sistem Arus Data.....	36
4.5. Instructional Media Diagram	37
4.6 Tiered Diagram	38
4.7 Halaman Log in.....	39
4.8 Halaman Kategori	40
4.9 Logo dan Halaman Awal	40
4.10 Halaman Awal.....	41
4.11 Halaman Home Jepara	42
4.12 Halaman Product.....	43
4.13 Halaman About	44
4.14 Halaman Services.....	45
4.15 Halaman contact Jeparadeas	46

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	61
Lampiran 2	62
Lampiran 3.....	63